Ergonomie des Interfaces

UX et Ergonomie Digitale

Référence : INF/UX/02 **Durée :** 5 jours **Tarif :** 2425 €

Présentation de la formation

Cette formation de 5 jours initie aux méthodes de la conception orientée utilisateur (UX). Les participants découvrent les principes fondamentaux de l'ergonomie IHM, l'architecture de l'information, le maquettage et les tests utilisateurs. Grâce à une approche pratique, ils apprennent à concevoir des interfaces efficaces, intuitives et adaptées aux besoins réels des utilisateurs.

Pour qui ?

Profil

Concepteurs, Webdesigners, UX Designer, Webmasters, Développeurs, Chefs de projet, Responsables marketing.

Prérequis

Aucune connaissance particulière n'est requise pour suivre cette formation.

Objectifs de la formation

- Apprendre la méthode de la conception orientée utilisateur.
- Optimiser l'ergonomie de vos interfaces en utilisant les méthodes et outils de conception adaptés.

Méthode pédagogique

Cette formation vous apporte les principes clés de l'ergonomie, et les compétences pour mettre en application des techniques de maquettage et de test utilisateur.
Plus de 50% du stage est consacré aux exercices pratiques.

Programme

1. Les notions clés de l’ergonomie IHM

Dans cette partie du stage, les règles primordiales de l’ergonomie sont abordées. L’analyse et la modélisation de l’activité, l’ergonomie cognitive, la création de personae sont présentés et des exemples concrets viennent illustrer la présentation.

2. Critères ergonomiques et tests utilisateurs

Cette journée est consacrée à l’évaluation des IHM. Les critères ergonomiques de référence sont présentés, ainsi que les différentes techniques de test utilisateurs et comment les réaliser de manière efficace. Vos projets personnels pourront être audités et testés par les autres participants pour identifier les axes d’amélioration.

3. Architecture de l’information et principes de conception

Du « Content Strategy » à l’architecture d’information, ce module explore l’organisation des contenus d’un site ou d’une application. Vous découvrirez les techniques de tri par carte, et les grands principes de conception et maquettage vous seront exposés.

4. Concevoir l’interface

Vous appréhendez la meilleure façon d’agencer vos interfaces (zoning, système de navigation, etc.). Lors des travaux pratiques, vous pouvez créer les maquettes en papier de vos interfaces, puis les rendre interactives grâce à l’outil de maquettage Axure. Les maquettes en papier sont déclinées sur Axure pour les rendre interactives (wireframe).

5. Finalisation et évaluation de l’interface

Découvrez les règles du design d’interaction pour mieux accompagner l’utilisateur dans son exploration de l’interface. Vous prenez également connaissance des notions de graphisme, typographie, le langage de l’interface et la gestion de couleurs. Vous finalisez vos maquettes et les faites tester par les autres participants.

Moyens et méthodes pédagogiques

- Formateur pédagogue expert du domaine disposant d’une solide expérience terrain.
- 1 ordinateur par stagiaire, 1 support de cours par stagiaire (version papier ou numérique), 1 stylo et un bloc-notes par stagiaire
- Vidéoprojecteur et tableau blanc
- Feuille d’émargement à la demi-journée, questionnaire de satisfaction stagiaire, évaluations des acquis tout au long de la formation, attestation de stage
- Pédagogie active, s’appuyant sur la participation des apprenants.
- Alternance d’apports théoriques (25 % environ) et d’exercices pratiques (75 % environ) basés sur les “meilleures pratiques” utilisées dans les situations professionnelles des apprenants.
- Les séquences pédagogiques peuvent comporter des présentations, des démonstrations, des échanges d’expériences, des exercices de complexité variable sous forme de travaux dirigés et de cas pratiques non guidés.
- L’animation est modulée en fonction des besoins et attentes des apprenants : difficultés rencontrées, évaluation intermédiaire des acquis, aide dans les travaux pratiques.

Évaluation des acquis

En amont de la formation

Questionnement et évaluation du besoin par téléphone par nos conseillers pédagogiques et formateurs

Au début de la formation

Tour de table pour prendre connaissance des attentes et niveau des stagiaires

En cours de formation

Evaluation continue des acquis des apprenants basée sur?:

– la réalisation des travaux pratiques, dirigés ou non.

– les réponses aux questions orale

L'évaluation des acquis des apprenants peut être complétée par un questionnaire écrit type QCM (Questionnaire à Choix Multiples)

En fin de formation

– Validation des acquis par le formateur ou via un questionnaire renseigné par les stagiaires.

– Evaluation qualitative par les participants à l'issue de la formation via un questionnaire de satisfaction accessible en ligne.

– Une attestation de fin de formation reprenant les objectifs de formation est également remise aux stagiaires puis signée par le formateur.

Les points forts de la formation

- **Approche très pratique** : plus de 50 % du temps en exercices et ateliers.
- **Méthodes éprouvées** : personae, critères ergonomiques, architecture de l'information, maquettage (papier & Axure).
- **Mise en situation réelle** : audits et tests utilisateurs sur vos projets.
- **Ouverte à tous profils** : aucun prérequis technique nécessaire.

Dates de la formation

Inscrivez-vous à la date de votre choix pour participer à l'une de nos sessions dans l'année.

- 08/09/2025 au 12/09/2025
- 13/10/2025 au 17/10/2025

- 18/11/2025 au 24/11/2025
- 25/12/2025 au 31/12/2025
- 01/02/2026 au 06/02/2026
- 07/03/2026 au 13/03/2026

Un projet de formation ?

Une question ?

contact@formation-forest.com

+33 1 71 12 62 63

www.formation-forest.com